



Davide Polonio

Data di nascita: 27/08/1994

Nazionalità: Italiana

Sesso: Maschile

CONTATTI

📍 Via Massimo D'Azeglio, 62
35042 Este, Italia

✉️ poloniodavide@gmail.com

☎️ (+39) 3204961582

🖥️ <https://bitdispenser.dev>

Altro: <https://github.com/Polpetta>

PRESENTAZIONE

Sviluppatore back-end con una forte propensione per l'amministrazione di sistema fatta in maniera automatizzata, seguendo metodologie DevOps e GitOps grazie all'IaC (Infrastructure as Code)

ESPERIENZA LAVORATIVA

28/01/2019 – ATTUALE – Vicenza, Italia

Programmatore/DevOps

Zextras srl

- Programmatore di tecnologie interne usate a livello aziendale
- Gestione e manutenzione di servizi usati internamente dai vari team di sviluppo
- Sviluppo, lato backend, del prodotto aziendale

www.zextras.com / Via dell'industria 8, 36040, Torri di Quartesolo, Italia

07/2016 – 09/2016 – Amsterdam, Paesi Bassi

Junior Developer

PastBook

Sviluppo per la tesi di laurea triennale di un bot per la piattaforma di messaggistica Messenger (Facebook) e Telegram in grado di guidare l'utente attraverso la creazione e l'acquisto di un album fotografico il tutto tramite messaggistica

www.pastbook.com / Amsterdam, Paesi Bassi

COMPETENZE PROFESSIONALI

Competenze professionali

Ottime conoscenze iniziate da autodidatta e maturate nel campo professionale del mondo GNU/Linux e BSD, con capacità di creare, gestire e monitorare sistemi headless lato server.

In grado di settare sistemi di integrazione continua come Travis-CI, DroneCI, Github Actions e Jenkins per testing e deploy automatizzato di software.

Conoscenze di base di pacchettizzazione per le maggiori distribuzioni Linux (Deb based, RPM based, ArchLinux based)

Linguaggi di programmazione noti: C/C++, Rust, Java, JavaScript, TypeScript, Bash, Shell, Go, Crystal e LaTeX.

Tecnologie conosciute degne di nota: Docker, Podman, Vagrant, Packer, VirtualBox, Kubernetes, Docker Swarm.

Conoscenze avanzate di programmazione ad oggetti, conoscenze del paradigma di programmazione funzionale

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

13/10/2016 – 18/12/2018 – Padova, Italia

Laurea Magistrale In Scienze Informatiche

Università degli studi di Padova

- Gestione Aziendale
- Reti e Tecnologie di Internet

5G as a Service: an ETSI-NFV compliant architecture proposal | Università

10/2013 – 13/10/2016 – Padova, Italia

Laurea In Scienze Informatiche

Università degli Studi di Padova

- Concetti di programmazione avanzata

- Tecnologie Web
- Sistemi Operativi
- Database Relazionali
- Reti di calcolatori

PastBot: un bot per la piattaforma Facebook Messenger per l'interazione con gli utenti | Università

09/2008 – 06/2013 – Este, Italia

Diploma Scientifico

ITIS Euganeo

- Primi concetti di programmazione
- Database Relazionali
- Matematica

Scuola Secondaria di Secondo Grado

COMPETENZE LINGUISTICHE

LINGUA MADRE: italiano

ALTRE LINGUE:

inglese

Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	Scrittura
B2	B2	B2	B2	B2

PROGETTI

Progetti Universitari

- Sviluppo di due applicazioni Android a scopo di dattico: per la risoluzione di [sequenti logici](#) e creazione di un [Monopoli multiplayer](#) realizzato secondo il concetto di [pervasive game](#) tramite bluetooth, [di cui è disponibile un trailer](#)
- Tenuto e gestito un corso formativo riguardo LaTeX del valore di 2 CFU presso l'Università degli Studi di Padova
- Pubblicazione di un paper scientifico "GHio-Ca An Android app for objects and text recognition" e sviluppo di un app di gruppo per il riconoscimento d'immagini e testo. Paper [recuperabile in una pubblicazione Springer](#)
- Organizzato e gestito l'evento Google Hash Code 2018 per il Dip. di Matematica all'interno dell'Università di Padova

ONORIFICENZE E RICONOSCIMENTI

Concorsi partecipati

- Partecipazione alla Padova Space Week nella creazione in gruppo di un app che permettesse all'utilizzatore di conoscere i luoghi legati all'astronomia a Padova. Classificato 2o
- Partecipazione alla Google Hash code 2018, classificato 1089 nel mondo

COMPETENZE ORGANIZZATIVE

Team player

Predisposizione al lavoro di gruppo, acquisita durante gli anni di Scuola Secondaria di Secondo Grado e continuata con i progetti svolti durante la formazione universitaria e non (ad esempio hackathon). Abituato a metodologia di sviluppo Agile/Scrum e alle relative cerimonie. Attualmente in un team di 6 persone che applica metodologia Scrum con sprint di due settimane